

Методическая разработка «Задания для практических работ в программном обеспечении CorelDraw»

Значительное количество часов при реализации программы отводится на обучение и отработку навыков проектирования, создания и редактирования моделей объектов и чертежей в программном обеспечении CorelDraw.

Методическая разработка «Задания для практических работ в программном обеспечении CorelDraw» создана для отработки приёмов проектирования, создания и редактирования моделей объектов и чертежей в данном программном обеспечении и представляет собой задания, которые учащиеся самостоятельно выполняют.

Методическая разработка включает в себя следующие практические работы:

Практическая работа № 1. «Инструменты выделения и рисования» | операции над вершинами | преобразование в кривые». Редактор векторной графики Corel Draw.

Практическая работа № 2. Докер «Форма» | параметры докера «Соединение», «Пересечение», «Обрезка». Редактор векторной графики Corel Draw.

Практическая работа № 3. Докер «Трансформация» | параметры докера «масштаб и отражение», «Вращение», «Положение», «Размер». Редактор векторной графики Corel Draw.

Практическая работа № 4. «Создание рисунков» | операции с докерами и использование графических примитивов. Редактор векторной графики Corel Draw.

Практическая работа № 5. «Трансформация контуров» | графические примитивы и преобразования контуров». Редактор векторной графики Corel Draw.

Практическая работа № 6. «Ребусы» | использование графических примитивов и докеров. Редактор векторной графики Corel Draw.

Практическая работа № 7. «Создание сложных рисунков». | Создание сложных векторных рисунков с использованием графических примитивов и докеров. Редактор векторной графики Corel Draw.

Данная методическая разработка может использоваться как для дистанционного обучения, так и для очных занятий.