

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДСКОГО ОКРУГА САМАРА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА «МЕТАЛЛУРГ» Г.О. САМАРА



Электронное пособие

«ИнфоМир» (3D моделирование, программирование в Scratch)

Разработчики:

Любимова Екатерина Андреевна,
педагог дополнительного образования;
Архипова Светлана Александровна,
методист.

Самара, 2023

Аннотация к конкурсной работе электронное пособие

«ИнфоМир» (3D моделирование, программирование в Scratch)

Адрес электронного пособия «ИнфоМир» (3D моделирование, программирование в Scratch):

https://padlet.com/met_kab_cdt_met/cmu2fgpfvto316jb

QR код



https://disk.yandex.ru/d/AF353_Nwn3x_vw - Яндекс Диск

Методика использования

Электронный образовательный ресурс рекомендован к использованию учащимися детского объединения «ИнфоМир» (3D моделирование, программирование в Scratch) для дистанционного обучения и отработки навыков проектирования, создания и редактирования моделей объектов программном обеспечении Blender, программирование в Scratch, обучение грамотной работе в облачных сервисах Яндекс, дизайна собственных иллюстраций и GIF файлов в программе GIMP, видео редактирования в программе Movavi. Также электронное пособие может быть интересно родителям учащихся для ознакомления с деятельностью детского объединения «ИнфоМир».

Данное электронное пособие является учебным материалом к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «ИнфоМир» (3D моделирование, программирование в Scratch).

Цель: формирование у учащихся практических навыков в области 3D-моделирования, начального программирования, развитие информационной компетенции средствами ИКТ-технологий.

Задачи:

- обучать приёмам проектирования, создания и редактирования моделей объектов в программном обеспечении Blender;
- обучить навыкам программирования в среде Scratch, дать представление о программировании в целом, путём визуально-блочной системы;
- познакомить с рядом популярных современных ИКТ-технологий для реализации собственных творческих замыслов;
- научить практическим навыкам работы с современными графическими программными средствами и средствами обработки видео;
- развивать творческие способности учащихся при использовании современных ИКТ-технологий и прикладных программ;
- расширить кругозор в области современных информационных технологий;
- воспитывать поведенческие мотивы при работе с компьютером;
- способствовать воспитанию трудолюбия, самостоятельности, инициативности, аккуратности;

Характеристика содержания

Данный электронный образовательный ресурс создан на основе многофункционального и интуитивно понятного сервиса Padlet, который представляет собой виртуальную доску существующую онлайн. На нее можно прикреплять заметки, изображения, фотографии, файлы и ссылки на внешние ресурсы.

Готовую онлайн доску можно экспортировать в различных форматах, распечатать и создать QR-код.

Электронная доска «ИнфоМир» содержит обучающие видеоролики по 3D моделированию в программе Blender; 3D принтер; практические работы по созданию и редактирования моделей объектов в программном обеспечении Blender; видео уроки программирования в среде Scratch, работа с сервисом Яндекс, графический редактор GIMP, видеоредактор Movavi;

тесты для определения результативности, фотографии изготовленных объектов. Учащиеся имеют возможность задавать вопросы педагогу, написав их в комментариях под видеороликами.

Необходимое оборудование

Любое из следующих устройств: ноутбук, компьютер, планшет, смартфон.

Наличие подключения к сети Интернет.

Список источников информации

1. Программы общеобразовательных учреждений «Технология. Трудовое обучение 1-4 классы, 5-11 классы» - М.: «ПРОСВЕЩЕНИЕ», 2000 г., 240 с.
2. Пособие для учителей и родителей <http://scratch.aelit.net/posobie-dlya-uchitelej/>
3. Сайт Quokka media <https://quokka.media/shpargalka/rukovodstvo-po-yandex-formy/>
4. 3D-моделирование в Blender для подростков: чему можно научиться <https://habr.com/ru/articles/709638/>
5. Сайт «Лаборатория линуксоида» <https://younglinux.info/blender/texture>
6. Сайт «Знанию» - Образовательный портал для педагогов, родителей и школьников <https://znanio.ru/media/laboratornaya-rabota-4-rabota-s-krivymi-ch1-2591166>
7. Сайт «Scratch для преподавателей» <https://scratch.mit.edu/educators#resources>
8. <http://scratch.mit.edu> - официальный сайт проекта Scratch
9. Онлайн учебник GIMP, <http://www.gimpinfo.ru/faq/>
10. Видеокурс по VideoPad <https://4creates.com/training/71-kak-polzovatsya-programмой-videopad.html>

