

Вы - инженеры, разработчики Полигона.
Руководство поручило вам в сжатые сроки
разработать модель футуристического города
на строительном полигоне.
Главная цель снабдить башни/здания
функциональными объектами,
чтобы мегаполис заработал и оживился.

Игра «Кинезия. Полигон»



ИГРА «КИНЕЗИЯ. ПОЛИГОН»

МБУ ДО «ЦДТ «Металлург» г.о.Самара



ИГРА. СОБЫТИЯ. КИНЕЗИЯ. ПОЛИГОН

Набор для 3-5 участников: конструктор из фанерных деталей,
стол-планшет, набор карточек с уникальным цветом «рубашек»,
книжка-описание «Руководство инженера».

Разработчики проекта:

инженер-конструктор, педагог Гедзявичюте Д. В.,
педагог Федотенко О. С.

Коммуникативные события: психолог Озерская А. С.

Дизайн-проект: Рябинина А.Е., Федотенко К. Д.

при участии Габитовой М. Р.

Фотоматериалы: Ларин А.В.

2025



Уважаемые инженеры!

В игре на Полигоне вы строите Машину Голдберга!

Это устройство, которое выполняет простое действие посредством длинной цепочки взаимодействий. Состоит оно из механизмов, выстроенных так, чтобы предыдущий, завершая свою (физическую) работу, запускал работу следующего по принципу «домино».

В основе любого технически сложного объекта лежат шесть простых механизмов. Не исключением является и машина Голдберга.

Машины Голдберга - интересное направление инженерного творчества! Проектировка таких машин может включаться в обязательные лабораторные работы по кинематике в вашем будущем!

Здесь и сейчас в реальных условиях вы - участники механосборочных работ через собственный трудовой опыт. Мы от души желаем вам удачи в этом интересном деле!

Мы всегда рады вам в нашей группе ВКонтакте!



ИГРА. СОБЫТИЯ КИНЕЗИЯ. ПОЛИГОН



Вы - инженеры, разработчики Полигона. Руководство поручило вам в сжатые сроки разработать модель футуристического города на строительном полигоне. Главная цель - снабдить башни/здания функциональными объектами, чтобы мегаполис заработал и оживился.

Ваша задача: проложить путь от точки А до точки Б, наполнив маршрут большим количеством объектов. Сам транспорт проходя через объекты, подтверждает, что они функциональны и работают. За выполнение проекта руководство начисляет вам футуриконы (баллы).

Важно: допускается несколько начальных точек А1, А2, А3... точка Б одна.

Внимание! Возможны случайные события: внезапная проверка, работа в вакууме, магнитное смещение, землетрясение, командировки, сделки, дополнительные условия и прочие.



ПРИОРИТЕТЫ НАЧАЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

Две открытые приоритетные карточки (для всех команд единые).
В случае соблюдения условия команда получает дополнительно 3 футурикона.

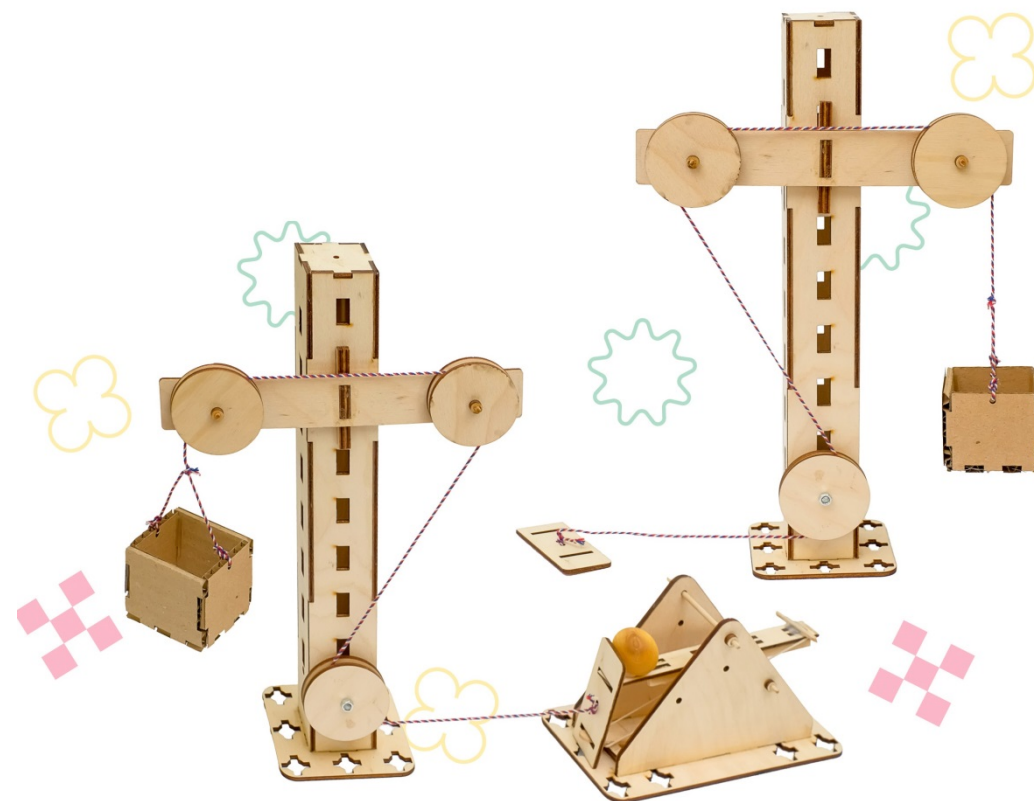


Третья закрытая приоритетная карточка (для всех команд единая). Объявляется в финале игры. Деталь на столе добавляет команде 3 футурикона.

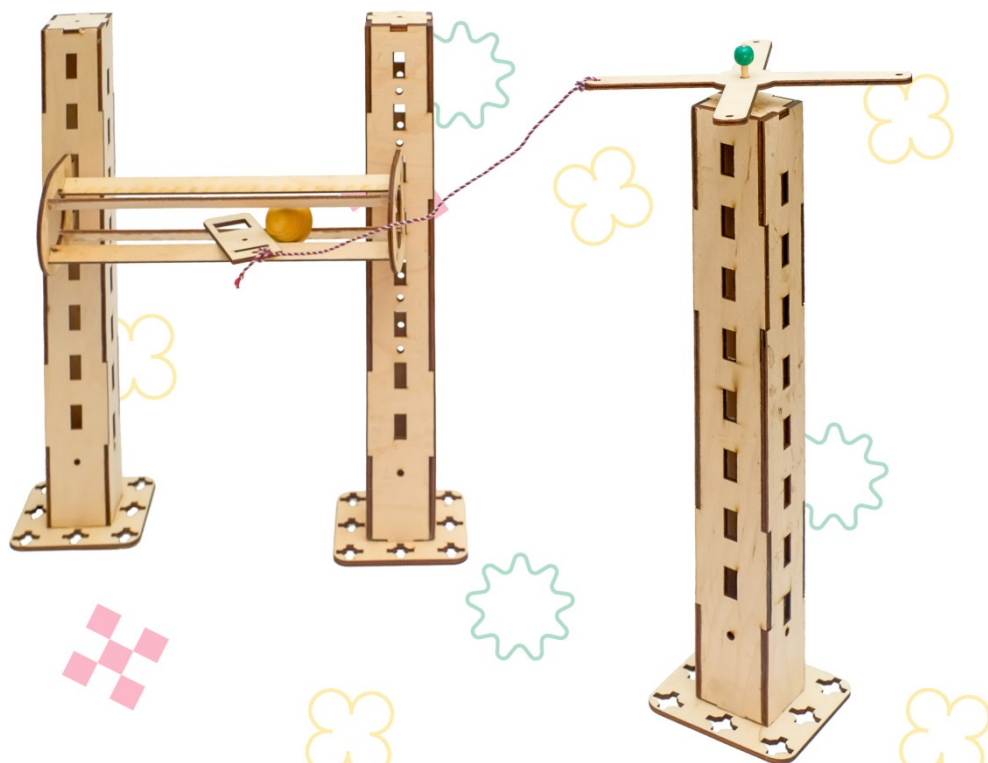
3
ФУТУРИКОНА

3

ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ ОТ ЭКСПЕРТОВ



30



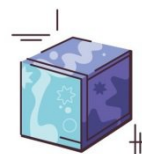
29

ВЕРОЯТНЫЕ СОБЫТИЯ



Внезапная проверка

Готовность трека в реальном времени. Команда получает дополнительно по 1 футурикону за каждую деталь рабочего трека/треков.



Работа в вакууме

Для всех участников игры на 5 минут становятся невозможным вербальный способ общения. В случае несоблюдения условия, штраф - 5 футуриконов.



Магнитное смещение

Команды перемещаются вплоть до финала игры на Полигон другой команды.

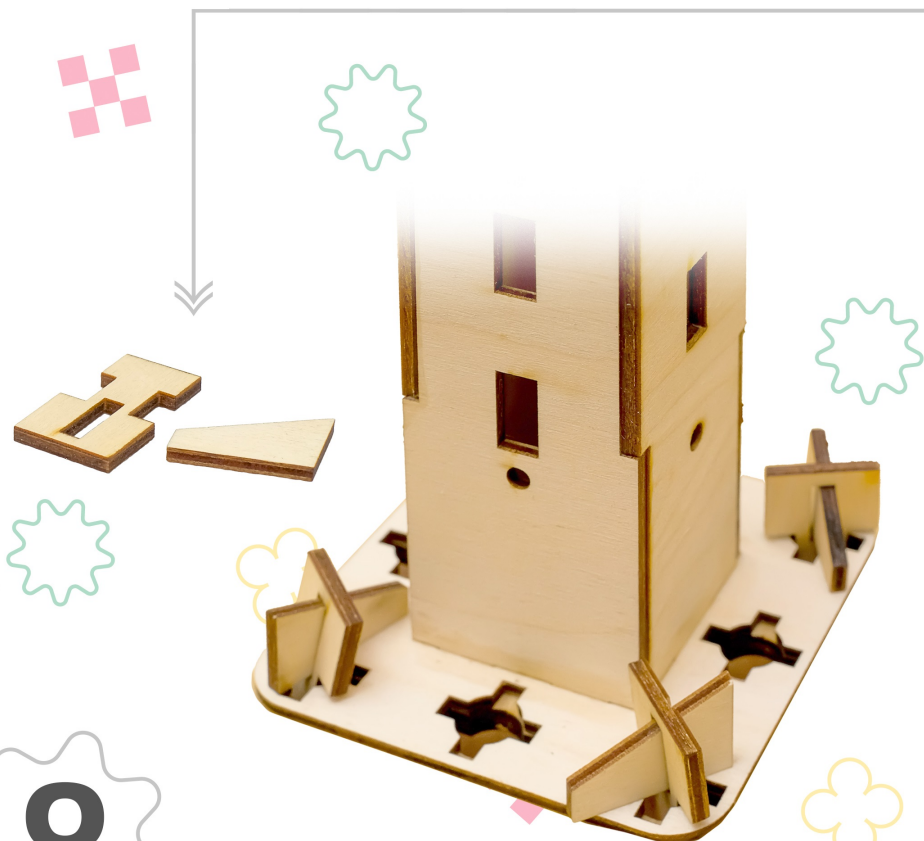


Землетрясение

Команды получают по 1 футурикону за каждую закрепленную деталь на Полигоне (подсчет ведется только для деталей, имеющих в своей конструкции платформу для крепления к столу).

4

БАЗОВЫЙ ЭЛЕМЕНТ КРЕПЛЕНИЯ К СТОЛУ-ПЛАНШЕТУ



ВОЗМОЖНОСТЬ/СОБЫТИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ УСЛОВИЕ

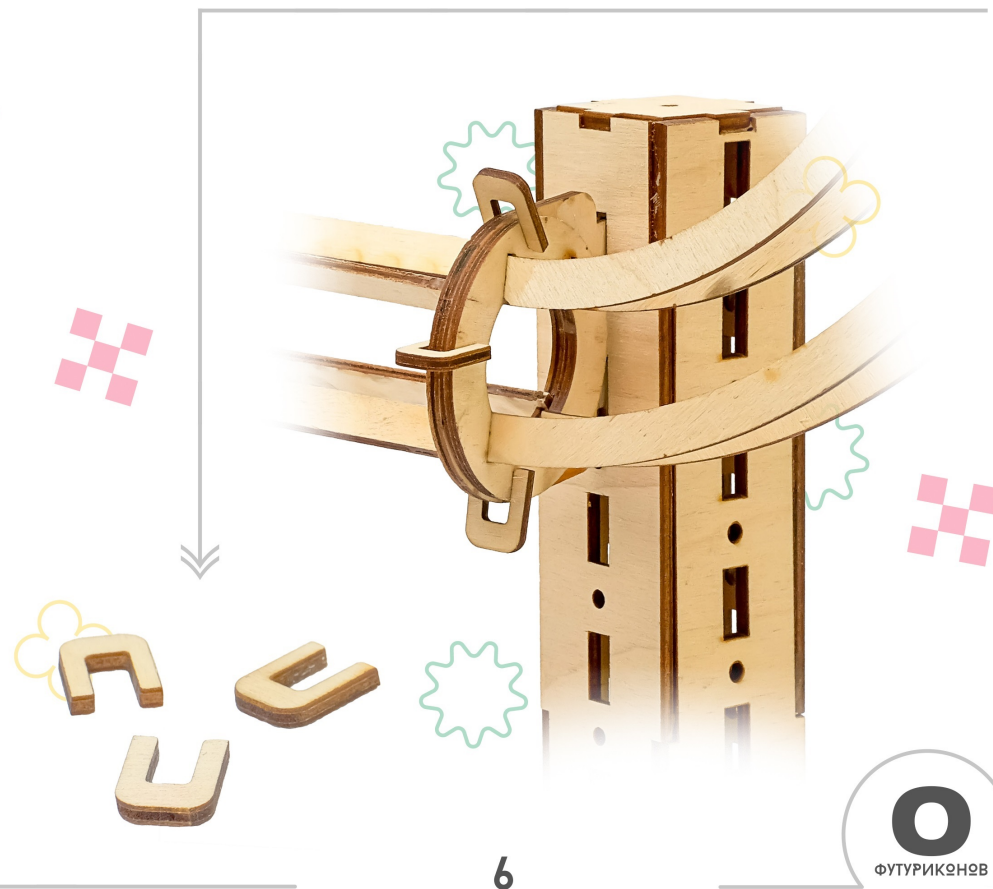


Доставка груза/грузов («особо ценных», «живых» и пр.), добыча энергии/топлива/образцов воды/образцов почвы, прокладка кабеля связи, вывоз мусора и пр.) В случае успешного выполнения условия ваша команда получает 5 футуриконов.

ВОЗМОЖНОСТЬ ОБМЕН ОПЫТОМ



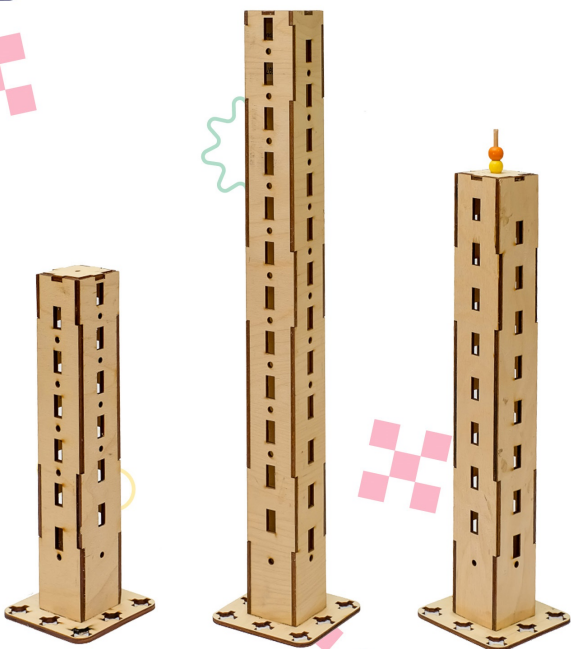
БАЗОВЫЙ ЭЛЕМЕНТ КРЕПЛЕНИЯ ФАСТРЕКОВ





БАШНЯ НОВОЙ ЭРЫ ФУТУРУМ

от Futurum - будущность, будущее.



1

ФУТУРИКОН

7

ВОЗМОЖНОСТЬ ВЫГОДНАЯ СДЕЛКА



Обмен дополнительными деталями с другими командами. Эту деталь можно использовать при условии, что все такие собственные детали вы уже включили в свой Полигон. За использование дополнительной детали в треке команда-разработчик получает удвоенный её номинал.

Команда, отдавшая деталь, получает в свой протокол её стандартный номинал при условии, что у команды-разработчика она сработала.

26

X
ФУТУРИКОНОВ

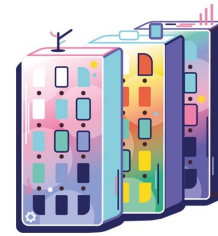
ВОЗМОЖНОСТЬ КОМБИНАЦИИ

Подход к ним стоит 2 футурикона (даже за несовместимую комбинацию). Подходов может быть не более 2-х за игру. В комбинации участвуют карточки деталей из колоды экспертов. Комбинации могут быть из 2-х или 3-х деталей. Между деталями комбинации вы можете включать любое количество дополнительных деталей.

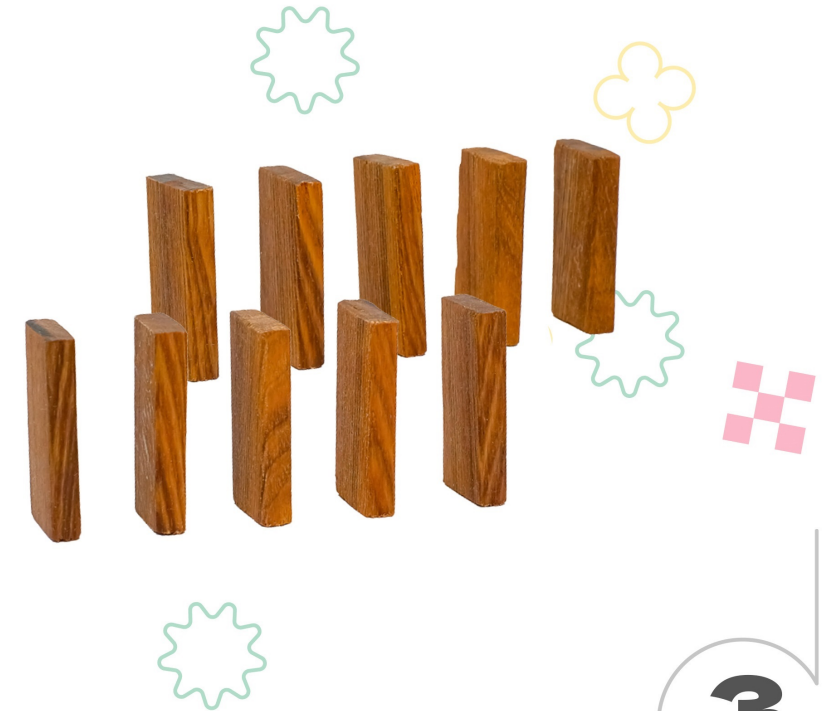
За включение в свой Полигон комбинации из 3-х деталей вы получаете дополнительно 10 футуриконов. За включение комбинации из 2-х деталей - 5 футуриконов. В итоговый протокол включается также и номинал этих деталей.

5/10
ФУТУРИКОНОВ

25



ЭКОДОМИКИ МОДУЛЬНЫЙ КВАРТАЛ



8

3
ФУТУРИКОНА



НАНОТРАНСПОРТ ФАСТБОЛ

Нанотранспорт - это транспортные средства, произведённые с использованием нанотехнологии для улучшения их характеристик. Fast - быстрый, Ball - мяч.

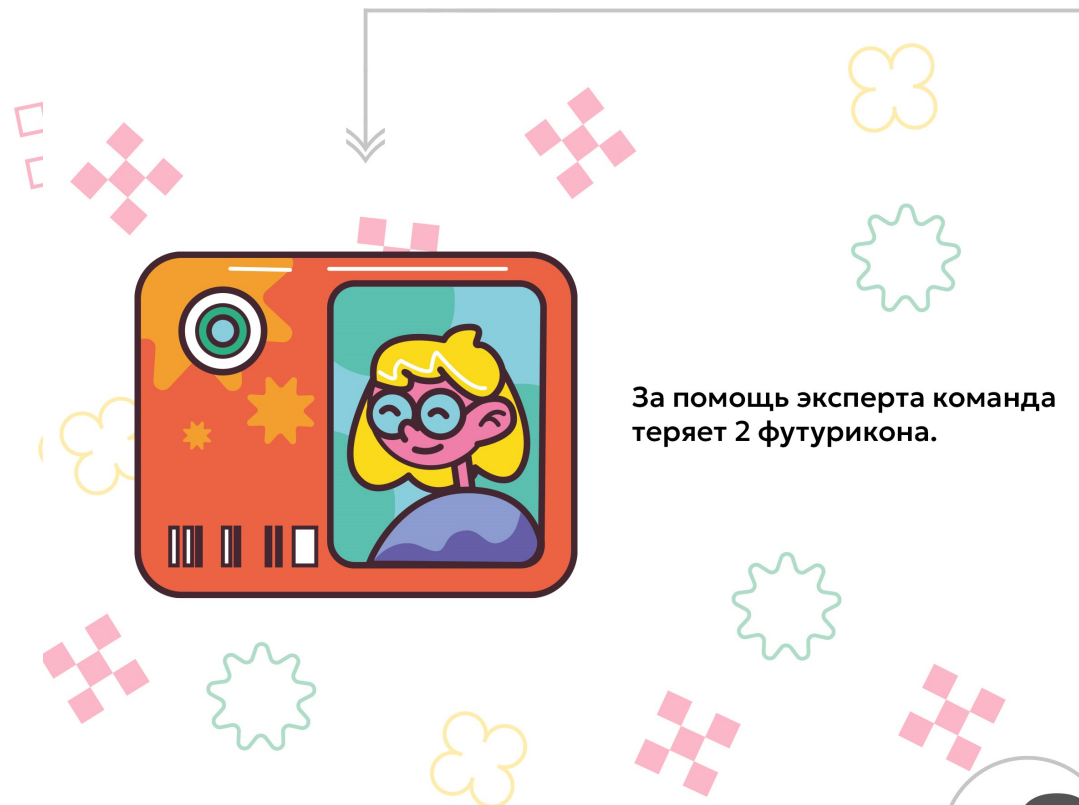


1

ФУТУРИКОН

9

ВОЗМОЖНОСТЬ ПОМОЩЬ ЭКСПЕРТА



За помощь эксперта команда теряет 2 футурикона.

24

-2

ФУТУРИКОНА

ОРИГИНАЛЬНОЕ РЕШЕНИЕ ЧЕТВЁРТОЕ ИЗМЕРЕНИЕ

Геометрическая модель материального мира,
имеет три измерения: длину, ширину и высоту.
Четырёхмерность обозначает
следующее за 3-х-мерностью измерение.



Оригинальное решение
присваивается на усмотрение
экспертов за оригинальность
конструкции машины
или нестандартное применение
узлов, деталей конструктора.

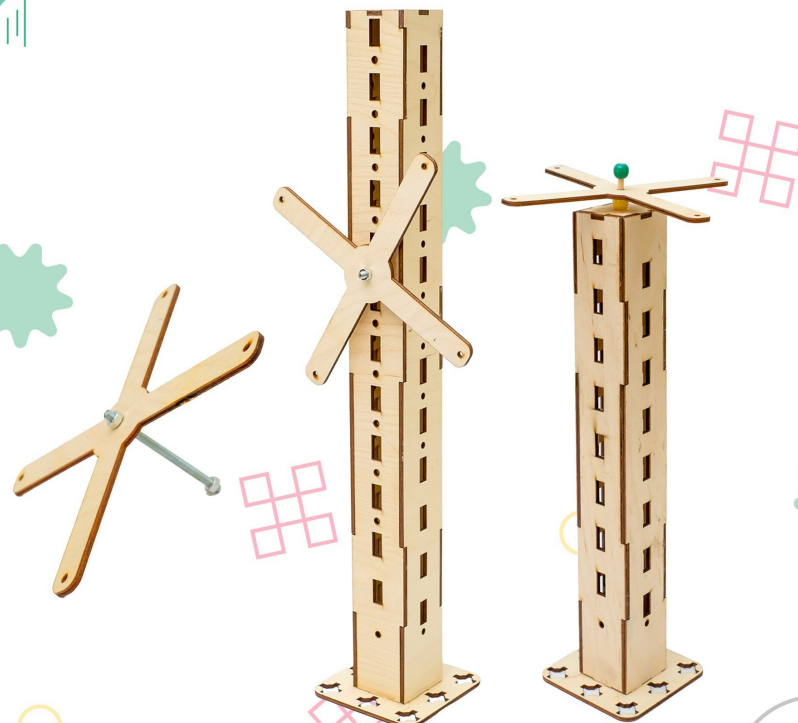
5
ФУТУРИКОНОВ

23



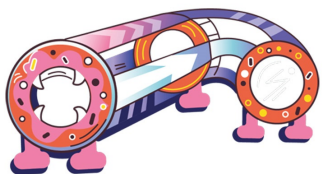
ВЕНТИЛЯТОР ГИПЕРПОТОК

Гипер - греческое происхождение, означает "сверх" - сверхпоток.



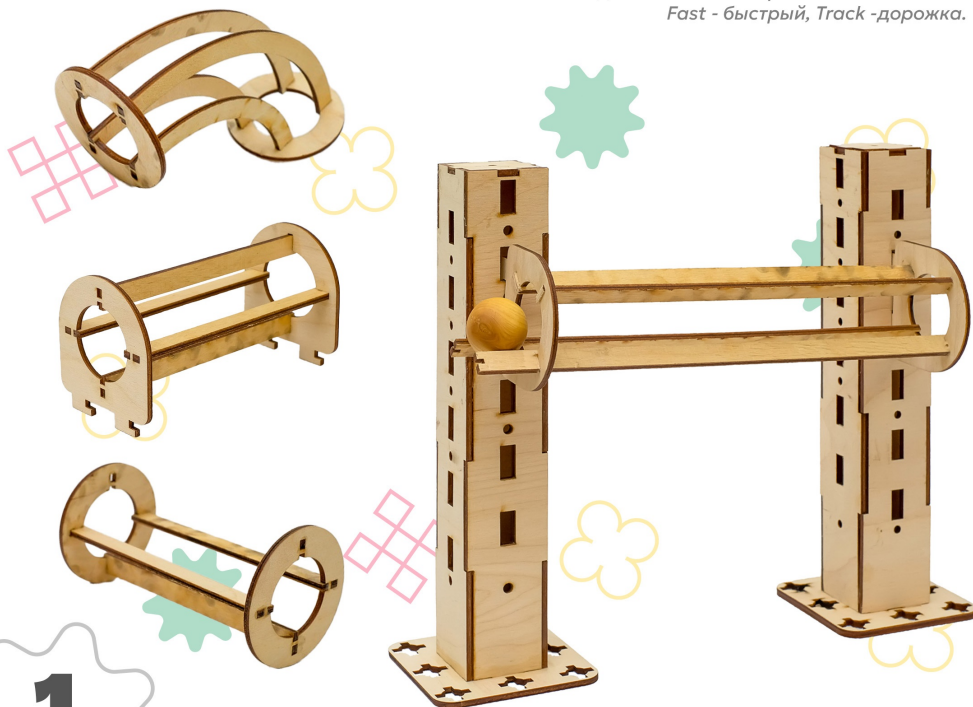
10

3
ФУТУРИКОНА



ХАЙПЕРЛУП ФАСТРЕК

Hyperloop - технология, предложенная Илоном Маском. Основной принцип работы - пассажиры или грузы перемещаются внутри трубы, благодаря высокому давлению и электромагнитным силам. Fast - быстрый, Track - дорожка.



1
ФУТУРИКОМ

11



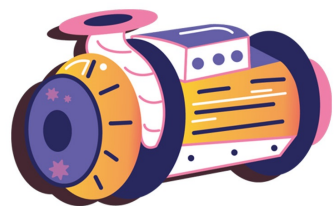
КВАНТОВЫЙ КОМПЬЮТЕР СИНГУЛЯРНЫЙ КОД

Сингулярность - точка, в которой математическая функция стремится к бесконечности или имеет какие-либо иные нерегулярности поведения.



22

1
ФУТУРИКОМ



ЦИРКУЛЯТОР ПАРАЛЛЕЛЬ

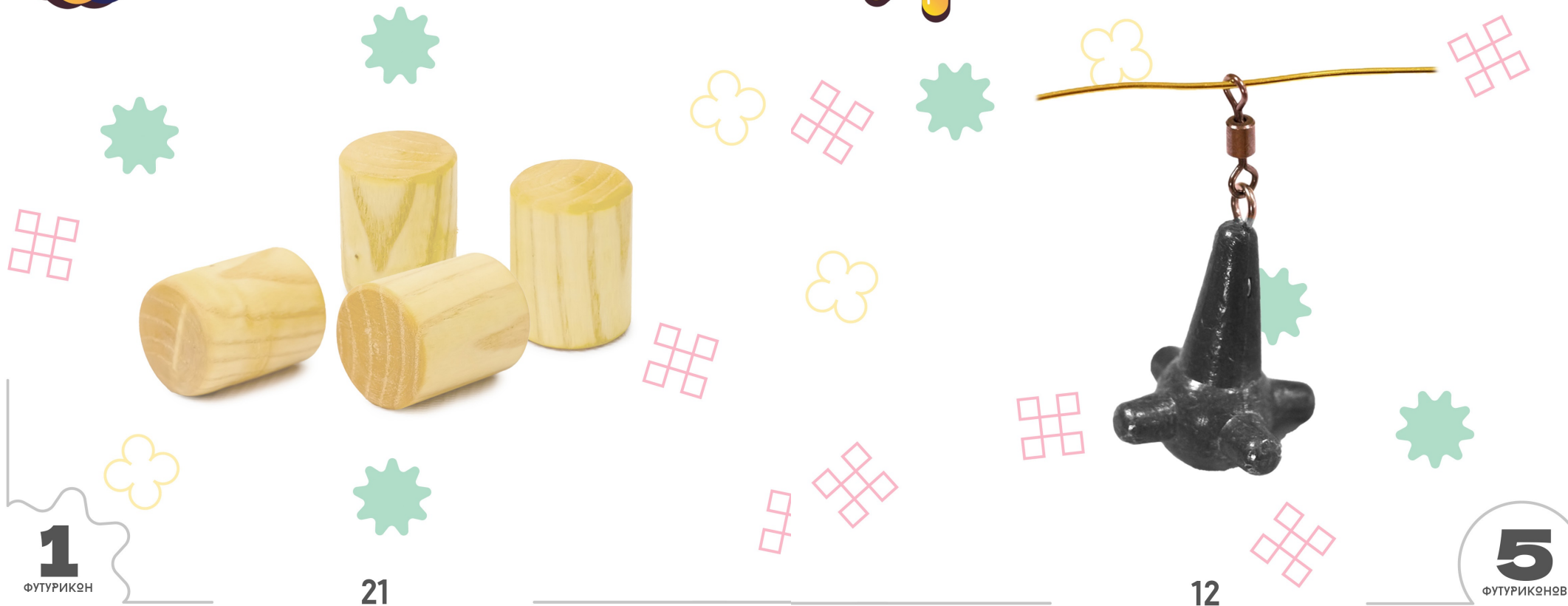


Циркулятор - устройство для направленной передачи энергии.



Карт сокращённое "картинг" - перевозка, транспортировка.

БИОГРУЗ ПИТКАРТ



1

ФУТУРИКОН

21

12

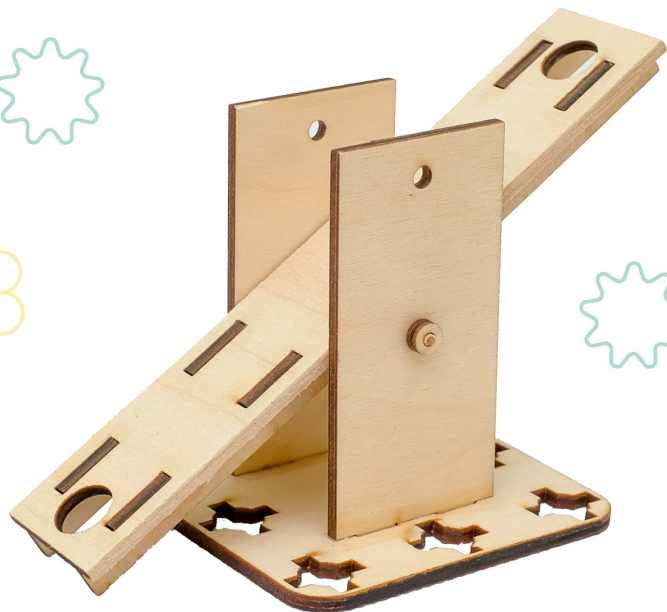
5

ФУТУРИКОНОВ



ЗАКОННОЦЕНТР КИБЕРГАРМОНИЯ

Кибернетика - искусство управления.

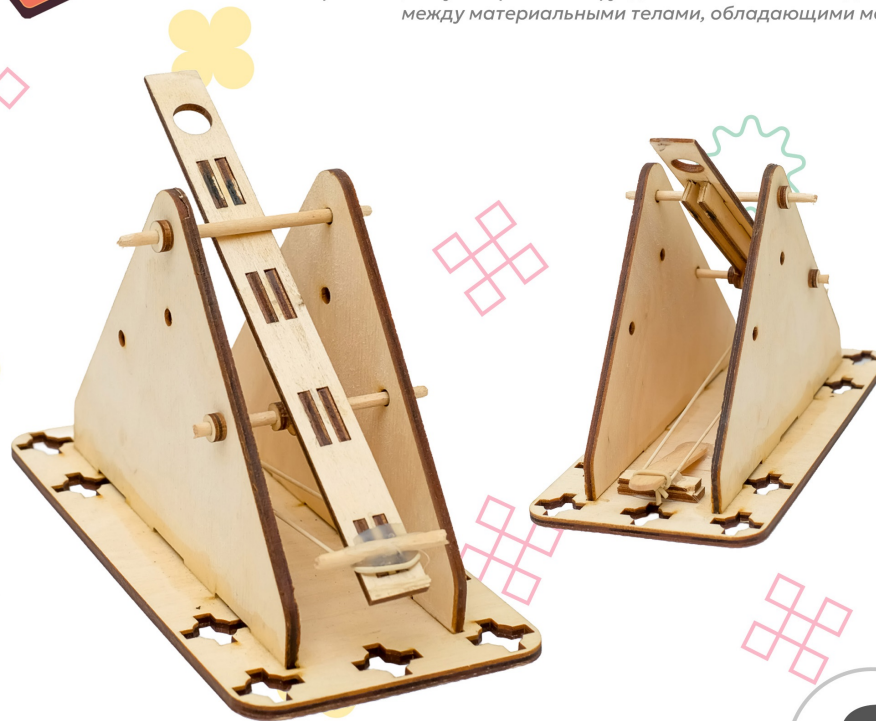


13



ИМПУЛЬСИВНЫЙ УСКОРИТЕЛЬ ГРАВИЛЁТ

Импульс тела - характеристика движения, которая напрямую зависит от его массы и скорости.
Гравитация - универсальное фундаментальное взаимодействие между материальными телами, обладающими массой.



20

2
ФУТУРИКОНА

2
ФУТУРИКОНА



КОЛЕСО КОММУНИКАЦИИ ТЕХНОПОМОЩЬ



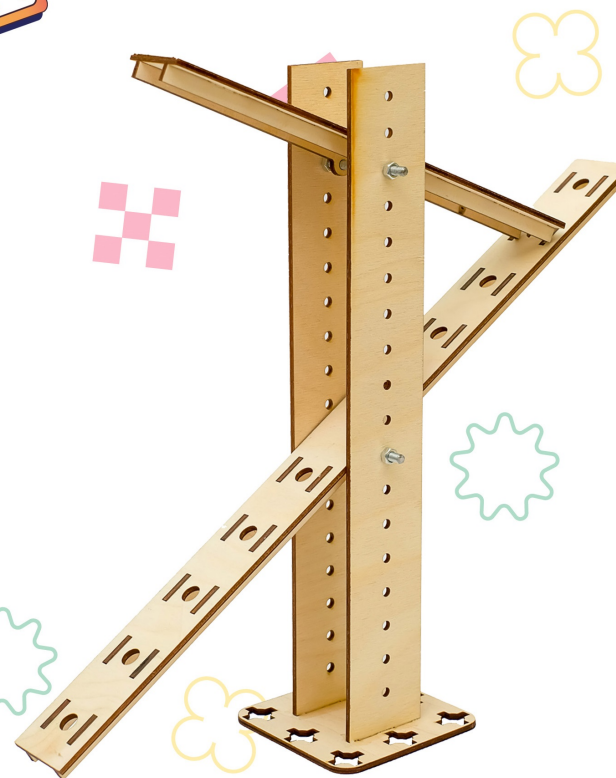
1

ФУТУРИКОН

19



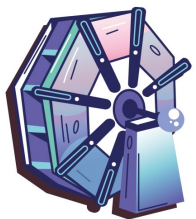
ЗАКОНЦЕНТР КИБЕРГАРМОНИЯ II



5

ФУТУРИКОНОВ

14



ЭФИРНЫЙ ГИДРОЛИФТ БЛИЦ-ДОСТАВКА

Эфир - гипотетическая всепроникающая среда.
Гидролифт - приспособление для подъёма грузов посредством гидравлической энергии - энергии воды.
Блиц - очень быстрый контроль времени.



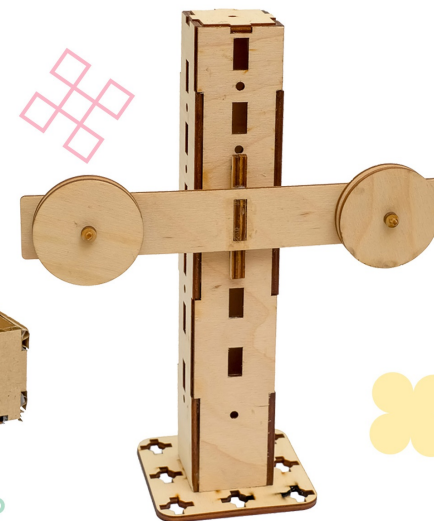
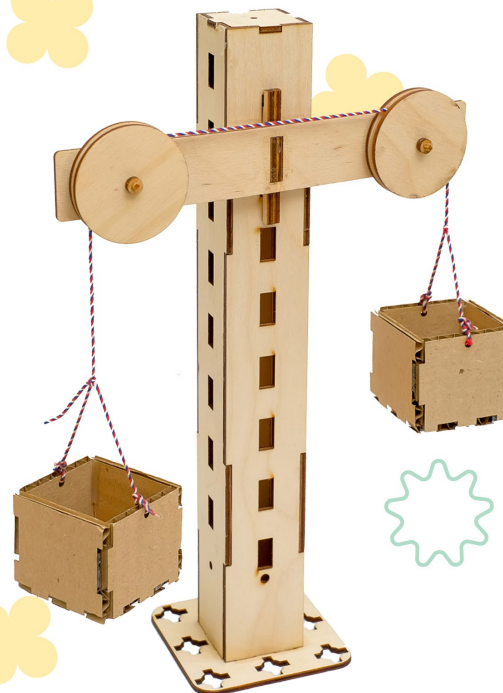
15

2
ФУТУРИКОНА



КОММУНИКАЦИОННЫЙ ПОРТ ЦИФРА.УЗЕЛ

Communicatio - сообщение, передача, связь.



18

2/3
ФУТУРИКОНА



ПОЧТОВЫЙ ЭКСПРЕСС ГИПЕРЛОГИСТИКА



*Гипер - греческое происхождение, означает "сверх" - сверхлогистика.
Логистика - совокупность процессов по эффективному обеспечению организации движения.*



16

3

ФУТУРИКОНА



СПИН-МАГИСТРАЛЬ ТРАНСВОРОНКА



*Spin - вращаться. Магистраль - дорога для скоростного движения.
Трансформация - это преобразование, превращение,
изменение вида чего-либо.*



1/2
ФУТУРИЗМА